

Aufgabe 16: Betrachten Sie die Funktion

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}, \quad x \in [-1, 1].$$

a) Bestimmen Sie die Interpolationspolynome vom Grad m

$$p_m(x) = a_m x^m + a_{m-1} x^{m-1} + \dots + a_1 x + a_0$$

bzgl. $f(x)$ für $m = 4, 8, 16$ mit den Stützstellen

$$x_i = \frac{2 \cdot i}{m} - 1, \quad i = 0, \dots, m.$$

Nutzen Sie zum aufstellen und lösen des Gleichungssystems Matlab. Zeichnen Sie die Graphen der Funktionen $f(x)$ und $p_m(x)$.

b) Bestimmen Sie die stückweise affine Interpolation $s_m(x)$ bzgl. $f(x)$ mit den Stützstellen

$$x_i = \frac{2 \cdot i}{m} - 1, \quad i = 0, \dots, m.$$

für $m = 4, 8, 16$ mittels Matlab. Zeichnen Sie die Graphen der Funktionen $f(x)$ und $s_m(x)$.

c) Vergleichen Sie die Ergebnisse der beiden Verfahren.

LÖSUNG:

a) function RungesPhaenomen()

```
% Intervall x = [-1,1]
x = erzeugeGitter( 200 );
```

```
% Berechnung von Rungesfunktion auf Intervall x
f = RungesFunktion( x );
```

```
% Berechnung der Polynomkoeffizienten fuer m = 4,8,16
a_4 = polynomInterpolation( 4 );
a_8 = polynomInterpolation( 8 );
a_16 = polynomInterpolation( 16 );
```

```
% Berechnung der dazugehoerigen Polynome p_m
p_4 = polynom( a_4, x );
p_8 = polynom( a_8, x );
p_16 = polynom( a_16, x );
```

```

% Visualisierung
figure;
hold on;
plot( x, f, 'r','linewidth',3 );
plot( x, p_4, 'b','linewidth',3 );
plot( x, p_8, 'k','linewidth',3 );
plot( x, p_16, 'c','linewidth',3 );
axis([-1.01 1.01 -1.5 1.5]);
h = legend('f(x)', 'p_4(x)', 'p_8(x)', 'p_{16}(x)', 'Location', 'south');
set(gca, 'linewidth', 3, 'fontsize', 30, 'interpreter', 'tex');
set (h, 'fontsize', 20);
set (h, 'fontweight', 'bold');
hold off;
endfunction

```

```

% Erzeugung eines Gitters mit N + 1 Stuetzstellen
function x = erzeugeGitter( N )
    for i=1:N+1
        x(i) = 2 * (i - 1) / N - 1;
    end
endfunction

```

```

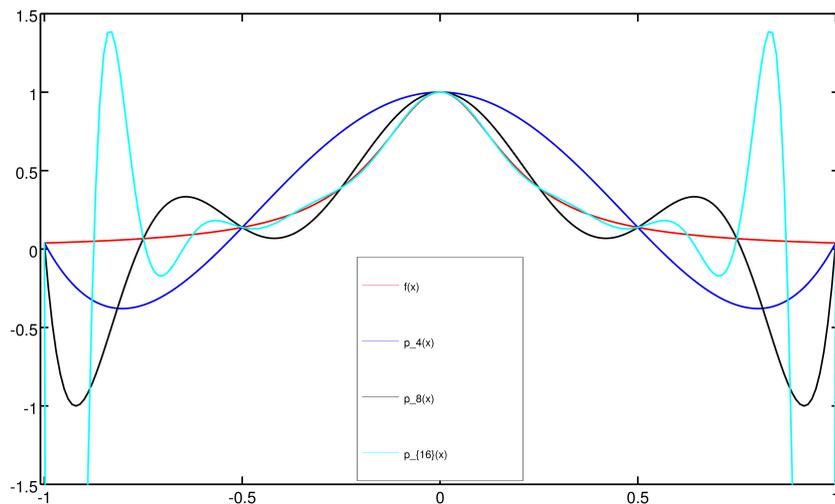
% Funktion zur Berechnung der Polynomkoeffizienten a
% des Polynominterpolationsproblems
function a = polynomInterpolation( m )
    % Stuetzstellen x_i
    for i=1:m+1
        x_i(i) = 2 * (i - 1) / m - 1;
    end
    % Aufstellen der Vandermonde-Matrix
    for i=1:m+1
        for j=1:m+1
            A(i,j) = x_i(i)^(j-1);
        end
    end
    % Aufstellen der rechten Seite b_i = f(x_i)
    for i=1:m+1
        b(i,1) = RungesFunktionswert( x_i(i) );
    end
    % Loesen des Gleichungssystems
    a = A\b;
endfunction

```

```

% Funktion zur Berechnung eines Polynoms vom Grad m
% auf dem Intervall x mit N + 1 Stuetzstellen
function p = polynom( a , x )

```



```

% Anzahl der Intervalle
N = length(x)-1;
% Polynomgrad
m = length(a)-1;
% Initialisierung mit 0
p = zeros(N+1,1);
for i=1:N+1
    for j=1:m+1
        p(i) = p(i) + a(j) * x(i)^(j-1);
    end
end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von  $f(x) = 1/(1+25*x^2)$  auf dem Interval x
function f = RungesFunktion(x)
    % Anzahl der Intervalle
    N = length(x) - 1;
    for i=1:N+1
        f(i) = RungesFunktionswert( x(i) );
    end
endfunction

```

```

% Funktion zur Auswertung von  $f(x) = 1/(1+25*x^2)$  an der Stelle  $x_i$ 
function f = RungesFunktionswert( x_i )
    f = 1/(1 + 25 * x_i^2);
endfunction

```

b) function StueckweiseInterpolation()

```

% Intervall x = [-1,1]
x = erzeugeGitter( 200 );

% Berechnung von Rungesfunktion auf Intervall x
f = RungesFunktion( x );

% Berechnung der Stuetzstellen fuer m = 4,8,16
x_4 = erzeugeGitter( 4 );
x_8 = erzeugeGitter( 8 );
x_16 = erzeugeGitter( 16 );

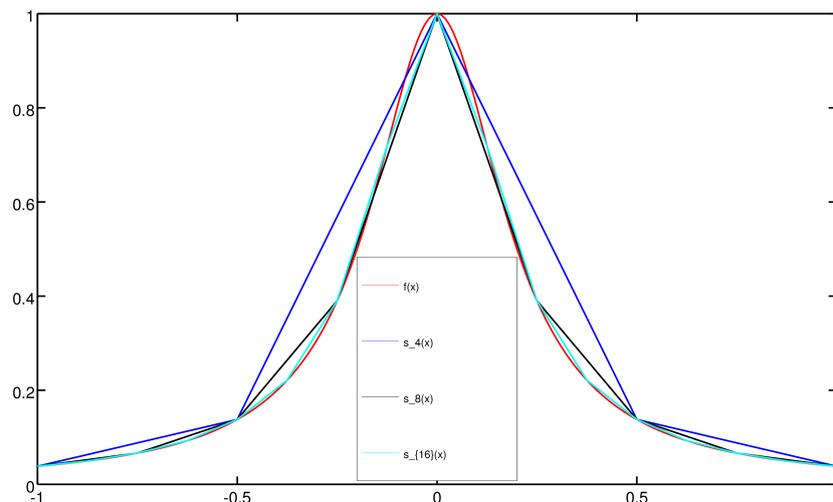
% Berechnung der dazugehoerigen stueckweise affinen Funktionen s_m
s_4 = RungesFunktion( x_4 );
s_8 = RungesFunktion( x_8 );
s_16 = RungesFunktion( x_16 );

% Visualisierung
figure;
hold on;
plot( x, f, 'r', 'linewidth', 3 );
plot( x_4, s_4, 'b', 'linewidth', 3 );
plot( x_8, s_8, 'k', 'linewidth', 3 );
plot( x_16, s_16, 'c', 'linewidth', 3 );
h = legend( 'f(x)', 's_4(x)', 's_8(x)', 's_{16}(x)', 'Location', 'south' );
set(gca, 'linewidth', 3, 'fontsize', 30, 'interpreter', 'tex');
set( h, 'fontsize', 20 );
set( h, 'fontweight', 'bold' );
hold off;
endfunction

% Erzeugung eines Gitters mit N + 1 Stuetzstellen
function x = erzeugeGitter( N )
    for i=1:N+1
        x(i) = 2 * ( i - 1 ) / N - 1;
    end
endfunction

% Funktion zur Auswertung von  $f(x) = 1/(1+25*x^2)$  auf dem Interval x
function f = RungesFunktion(x)
    % Anzahl der Intervalle
    N = length(x) - 1;
    for i=1:N+1
        f(i) = RungesFunktionswert( x(i) );
    end
endfunction

```



```
% Funktion zur Auswertung von f(x) = 1/(1+25*x^2) an der Stelle x_i
function f = RungesFunktionswert( x_i )
    f = 1/(1 + 25 * x_i^2);
endfunction
```

- c) Bei der Polynominterpolation in Teilaufgabe a) wächst der Fehler mit steigendem Polynomgrad m (und entsprechend steigender Anzahl an Stützstellen x_i). Bei der stückweise affinen Interpolation in Teilaufgabe b) sinkt der Fehler mit steigender Anzahl an Stützstellen x_i .

Aufgabe 17: Betrachten Sie die Kurve

$$\gamma : [0, 4] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad \gamma(t) = \begin{pmatrix} \gamma_1(t) \\ \gamma_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\frac{\pi}{2}t) \\ \sin(\frac{\pi}{2}t) \end{pmatrix}.$$

Interpolieren Sie die beiden Funktionen $\gamma_1(t)$ und $\gamma_2(t)$ durch Polynome p_1 und p_2 mit den Stützstellen 0, 1, 2, 3 und 4. Nun definieren wir die Kurve

$$p : [0, 4] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad p(t) = \begin{pmatrix} p_1(t) \\ p_2(t) \end{pmatrix}.$$

In welchen Punkten schneiden sich die beiden Kurven γ und p ?
Ist p eine geschlossene Kurve?

LÖSUNG: Interpolation von $\cos(\frac{\pi}{2}t)$:

t_i	0	1	2	3	4
y_i	1	0	-1	0	1

$p_1(t)$ läßt sich schreiben als

$$p_1(t) = 1 \cdot L_0(t) + (-1) \cdot L_2(t) + 1 \cdot L_4(t),$$

wobei $L_i(t_j) = \delta_{ij}$.

$$\begin{aligned} L_0(t) &= \frac{(t-1)(t-2)(t-3)(t-4)}{(0-1)(0-2)(0-3)(0-4)} \\ &= \frac{1}{24}(t^4 - 10t^3 + 35t^2 - 50t + 24) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_2(t) &= \frac{(t-0)(t-1)(t-3)(t-4)}{(2-0)(2-1)(2-3)(2-4)} \\ &= \frac{1}{4}(t^4 - 8t^3 + 19t^2 - 12t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_4(t) &= \frac{(t-0)(t-1)(t-2)(t-3)}{(4-0)(4-1)(4-2)(4-3)} \\ &= \frac{1}{24}(t^4 - 6t^3 + 11t^2 - 6t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow p_1(t) &= L_0(t) - L_2(t) + L_4(t) \\ &= \frac{1}{24}(t^4 - 10t^3 + 35t^2 - 50t + 24) - \frac{1}{4}(t^4 - 8t^3 + 19t^2 - 12t) + \frac{1}{24}(t^4 - 6t^3 + 11t^2 - 6t) \\ &= \frac{1}{24}(2t^4 - 16t^3 + 46t^2 - 56t + 24) - \frac{1}{4}(t^4 - 8t^3 + 19t^2 - 12t) \\ &= -\frac{1}{6}t^4 + \frac{4}{3}t^3 - \frac{17}{6}t^2 + \frac{2}{3}t + 1 \end{aligned}$$

Interpolation von $\sin(\frac{\pi}{2}t)$:

t_i	0	1	2	3	4
y_i	0	1	0	-1	0

$p_2(t)$ läßt sich schreiben als

$$p_2(t) = 1 \cdot L_1(t) + (-1) \cdot L_3(t),$$

wobei $L_i(t_j) = \delta_{ij}$.

$$\begin{aligned} L_1(t) &= \frac{(t-0)(t-2)(t-3)(t-4)}{(1-0)(1-2)(1-3)(1-4)} \\ &= -\frac{1}{6}(t^4 - 9t^3 + 26t^2 - 24t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} L_3(t) &= \frac{(t-0)(t-1)(t-2)(t-4)}{(3-0)(3-1)(3-2)(3-4)} \\ &= -\frac{1}{6}(t^4 - 7t^3 + 14t^2 - 8t) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\Rightarrow p_2(t) &= L_1(t) - L_3(t) \\
&= -\frac{1}{6}(t^4 - 9t^3 + 26t^2 - 24t) + \frac{1}{6}(t^4 - 7t^3 + 14t^2 - 8t) \\
&= \frac{1}{3}(t^3 - 6t^2 + 8t)
\end{aligned}$$

Da wir für die Berechnung von p die Stützstellen 0, 1, 2, 3 und 4 vorgegeben haben, schneiden sich die beiden Kurven $\gamma(t)$ und $p(t)$ in den Punkten

$$\begin{aligned}
\gamma(0) = p(0) &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, & \gamma(1) = p(1) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \\
\gamma(2) = p(2) &= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, & \gamma(3) = p(3) &= \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \\
&& \text{und } \gamma(4) = p(4) &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.
\end{aligned}$$

$p(t)$ ist eine geschlossene Kurve, da $p(0) = p(4)$.

Aufgabe 18: Zeichnen Sie die beiden Kurven

$$\gamma : [0, 4] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad \gamma(t) = \begin{pmatrix} \gamma_1(t) \\ \gamma_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\frac{\pi}{2}t) \\ \sin(\frac{\pi}{2}t) \end{pmatrix}$$

und

$$p : [0, 4] \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad p(t) = \begin{pmatrix} p_1(t) \\ p_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{6}t^4 + \frac{4}{3}t^3 - \frac{17}{6}t^2 + \frac{2}{3}t + 1 \\ \frac{1}{3}(t^3 - 6t^2 + 8t) \end{pmatrix}$$

mit MATLAB.

LÖSUNG:

```

function plotCurveIn2d
% plots two curves in 2d
y = 0:0.01:4;

x_1 = cos(pi*y*0.5);
x_2 = sin(pi*y*0.5);

plot(x_1,x_2)
axis equal

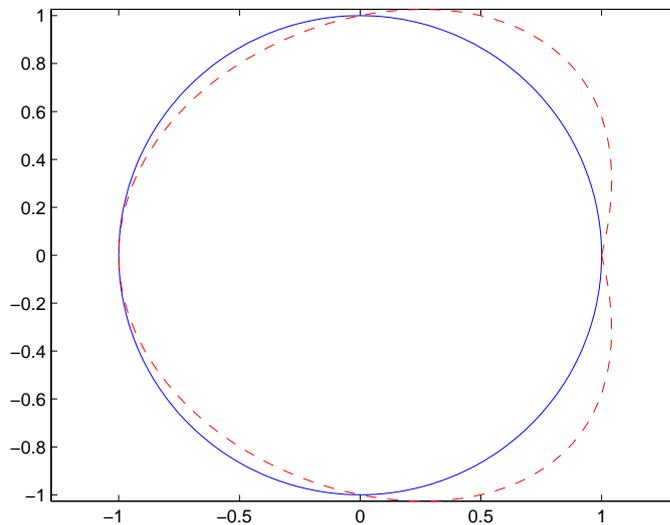
% damit zwei Ausgaben uebereinander gelegt werden koennen
hold on

% y.^4 bedeutet, dass komponentenweise y(i)^4 berechnet wird
z_1 = -1 * y.^4 / 6 + 4 * y.^3 / 3 - 17 * y.^2 / 6 + 2 * y/3 + 1;
z_2 = (y.^3 - 6 * y.^2 + 8 * y) / 3;

```

```
% mit 'r--' legt man fest, dass die zweite Ausgabe
% rot und gestrichelt dargestellt wird
plot(z_1,z_2,'r--')
```

```
hold off
```



Die Kurve $\gamma(t)$ ist in blau dargestellt und die Kurve $p(t)$ in rot und gestrichelt.

Aufgabe 19: Interpolieren Sie die Funktion

$$f(x, y) = \sin(\pi x) \sin(\pi y)$$

auf $[0, 1]^2$ mittels bikubischer Polynome ($m = 2, n = 3$). Wählen Sie dazu geeignete Knoten und berechnen Sie nur die Lagrangepolynome, die Sie tatsächlich benötigen.

LÖSUNG: Wir wählen äquidistante Knoten (x, y) mit $x, y = 0, \frac{1}{3}, \frac{2}{3}, 1$ (d.h. Knoten mit gleichem abstand), so dass wir für die Interpolation die folgenden Werte vorschreiben:

	0	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3}$	1
0	0	0	0	0
$\frac{1}{3}$	0	0,75	0,75	0
$\frac{2}{3}$	0	0,75	0,75	0
1	0	0	0	0

Diese Tabelle ist so zu lesen, dass in der ersten Zeile die Werte für y stehen, in der ersten Spalte die Werte für x und in den restlichen Feldern die zugehörigen Werte $f(x, y)$.

Benötigt werden also die Lagrangepolynome

$L_{11}(x, y)$ (für das gilt $L_{11}(x, y) = 1$ für $(x, y) = (\frac{1}{3}, \frac{1}{3})$, sonst 0),

$L_{12}(x, y)$ (für das gilt $L_{12}(x, y) = 1$ für $(x, y) = (\frac{1}{3}, \frac{2}{3})$, sonst 0),

$L_{21}(x, y)$ (für das gilt $L_{21}(x, y) = 1$ für $(x, y) = (\frac{2}{3}, \frac{1}{3})$, sonst 0) und

$L_{22}(x, y)$ (für das gilt $L_{22}(x, y) = 1$ für $(x, y) = (\frac{2}{3}, \frac{2}{3})$, sonst 0).

Am einfachsten lassen sich diese zweidimensionalen Lagrangepolynome berechnen, indem man die entsprechenden eindimensionalen Lagrangepolynome miteinander multipliziert. Also berechnen wir die Lagrangepolynome

$L_1(x)$ mit $L_1(x) = 1$ für $x = \frac{1}{3}$, Null sonst und

$L_2(x)$ mit $L_2(x) = 1$ für $x = \frac{2}{3}$ und Null sonst.

$$\begin{aligned}L_1(x) &= \frac{(x-0)(x-\frac{2}{3})(x-1)}{(\frac{1}{3}-0)(\frac{1}{3}-\frac{2}{3})(\frac{1}{3}-1)} \\ &= \frac{9}{2}x(3x-2)(x-1)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}L_2(x) &= \frac{(x-0)(x-\frac{1}{3})(x-1)}{(\frac{2}{3}-0)(\frac{2}{3}-\frac{1}{3})(\frac{2}{3}-1)} \\ &= -\frac{9}{2}x(3x-1)(x-1)\end{aligned}$$

Daraus folgt

$$\begin{aligned}L_{11}(x, y) &= L_1(x)L_1(y) \\ &= \frac{9}{2}x(3x-2)(x-1)\frac{9}{2}y(3y-2)(y-1) \\ &= 20\frac{1}{4}x(3x-2)(x-1)y(3y-2)(y-1)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}L_{12}(x, y) &= L_{21}(x, y) \\ &= L_1(x)L_2(y) \\ &= -\frac{9}{2}x(3x-2)(x-1)\frac{9}{2}y(3y-1)(y-1) \\ &= -20\frac{1}{4}x(3x-2)(x-1)y(3y-1)(y-1)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}L_{22}(x, y) &= L_2(x)L_2(y) \\ &= -\frac{9}{2}x(3x-1)(x-1)\left[-\frac{9}{2}y(3y-1)(y-1)\right] \\ &= 20\frac{1}{4}x(3x-1)(x-1)y(3y-1)(y-1)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
\Rightarrow p(x, y) &= 0,75 [L_{11}(x, y) + L_{12}(x, y) + L_{21}(x, y) + L_{22}(x, y)] \\
&= 0,75 [L_{11}(x, y) + 2L_{12}(x, y) + L_{22}(x, y)] \\
&= 15 \frac{3}{16} xy [(3x - 2)(x - 1)(3y - 2)(y - 1) \\
&\quad - 2(3x - 2)(x - 1)(3y - 1)(y - 1) \\
&\quad + (3x - 1)(x - 1)(3y - 1)(y - 1)] \\
&= 15 \frac{3}{16} xy(x - 1)(y - 1) [(3x - 2)(3y - 2) \\
&\quad - 2(3x - 2)(3y - 1) + (3x - 1)(3y - 1)]
\end{aligned}$$

Aufgabe 20: Gegeben sei ein Dreieck mit den Eckpunkten $a_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $a_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \end{pmatrix}$ und $a_2 = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$. Berechnen Sie die baryzentrischen Koordinaten der Punkte $p_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4,6 \end{pmatrix}$ und $p_2 = \begin{pmatrix} 3,7 \\ 2,1 \end{pmatrix}$ bezüglich dieses Dreiecks. Liegen p_1 bzw. p_2 im Innern dieses Dreiecks?

LÖSUNG: Die baryzentrischen Koordinaten des Punktes p_i bezüglich des Dreiecks mit den Eckpunkten a_0 , a_1 und a_2 kann man berechnen, indem man das folgende Gleichungssystem löst

$$\begin{pmatrix} \vdots & \vdots \\ a_1 - a_0 & a_2 - a_0 \\ \vdots & \vdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = p_i - a_0$$

und die nullte Komponente der baryzentrischen Koordinate wie folgt berechnet

$$\lambda_0 = 1 - \lambda_1 - \lambda_2.$$

p_1 in baryzentrischen Koordinaten:

$$\begin{aligned}
&\begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2,6 \end{pmatrix} \\
\Rightarrow &\lambda_2 = 2,6 - 5\lambda_1 \\
&3\lambda_1 + 5(2,6 - 5\lambda_1) = 2 \\
\Rightarrow &\lambda_1 = \frac{1}{2} \\
&\lambda_2 = 2,6 - 5 \cdot \frac{1}{2} = 0,1
\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \lambda_0 = 1 - 0,5 - 0,1 = 0,4$$

d.h. p_1 sieht in baryzentrischen Koordinaten wie folgt aus: $(0,4, 0,5, 0,1)$.

Der Punkt p_1 liegt im gegebenen Dreieck, da für λ_i mit $i = 0, 1, 2$ gilt $0 \leq \lambda_i \leq 1$.

p_2 in baryzentrischen Koordinaten:

$$\begin{aligned} \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 2,7 \\ 0,1 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \lambda_2 &= 0,1 - 5\lambda_1 \\ 3\lambda_1 + 5(0,1 - 5\lambda_1) &= 2,7 \\ \Rightarrow \lambda_1 &= -0,1 \\ \lambda_2 &= 0,1 - 5(-0,1) = 0,6 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \lambda_0 = 1 + 0,1 - 0,6 = 0,5$$

d.h. p_2 sieht in baryzentrischen Koordinaten wie folgt aus: $(0,5, -0,1, 0,6)$.

Der Punkt p_2 liegt nicht im gegebenen Dreieck, da $\lambda_1 < 0$.