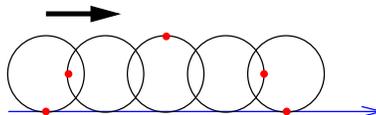


**Aufgabe 53:** Betrachten wir einen Kreis vom Radius  $r$ , der mit der Geschwindigkeit  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  die  $x$ -Achse entlang rollt. Es sei  $P$  derjenige Punkt, mit dem der Kreis den Koordinaten-Ursprung berührt.

- a) Geben Sie eine Parametrisierung der Kurve an, die  $P$  durchläuft.



- b) Zu welchem Zeitpunkt und wo berührt der Punkt  $P$  zum zweiten Mal die  $x$ -Achse?  
c) Berechnen Sie die Bogenlänge der Kurve, entlang derer sich der Punkt  $P$  bis zur zweiten Berührung entlang bewegt hat.

**Tipp:**

$$\cos(2\alpha) = 1 - 2 \sin^2(\alpha)$$

LÖSUNG:

- a) Sei  $G$  der Mittelpunkt dieses Kreises und  $G(t) = G_0 + vt = \begin{pmatrix} 0 \\ r \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  die Parametrisierung der Bewegung von  $G$ , wobei  $t$  die Zeit ist.

$P$  rotiert um  $G$  und daraus kann man  $X - G$  als  $X - G = \begin{pmatrix} -r \sin(\omega t) \\ -r \cos(\omega t) \end{pmatrix}$  parametrisieren, dabei ist  $\omega$  die Winkelgeschwindigkeit, die sich als  $\omega = \frac{1}{r}$  ergibt. Dies wird anschaulich klar, wenn man sich überlegt, dass bei gleicher Geschwindigkeit ein halb so großer Kreis doppelt so oft rotiert.

Damit schließen wir, dass die Parametrisierung von  $X$  sich schreiben lässt als

$$X(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ r \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} t \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -r \sin(\frac{1}{r}t) \\ -r \cos(\frac{1}{r}t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \\ r \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} r \sin(\frac{1}{r}t) \\ r \cos(\frac{1}{r}t) \end{pmatrix}.$$

- b) Der Punkt  $P$  berührt immer dann die  $x$ -Achse, wenn die  $y$ -Komponente von  $X(t)$  gleich Null ist, das heißt wenn

$$\begin{aligned} r - r \cos\left(\frac{1}{r}t\right) &= 0 \\ \Leftrightarrow \cos\left(\frac{1}{r}t\right) &= 1 \\ \Leftrightarrow \frac{1}{r}t &= 2\pi j \quad \text{mit } j \in \mathbb{N}_0 \\ \Leftrightarrow t &= 2\pi r j \quad \text{mit } j \in \mathbb{N}_0 \end{aligned}$$

Zur Zeit  $t = 0$  berührt der Punkt  $P$  die  $x$ -Achse also zum erstenmal und die zweite Berührung findest zur Zeit  $t = 2\pi r$  statt.

- c) Die Bogenlänge der Kurve, entlang derer sich der Punkt  $P$  von der ersten bis zur zweiten Berührung mit der  $x$ -Achse bewegt hat, berechnet sich wie folgt:

$$\begin{aligned}
 s(2\pi r) &= \int_0^{2\pi r} \|\dot{X}(\xi)\| d\xi \\
 &= \int_0^{2\pi r} \left\| \begin{pmatrix} 1 - \cos\left(\frac{1}{r}\xi\right) \\ \sin\left(\frac{1}{r}\xi\right) \end{pmatrix} \right\| d\xi \\
 &= \int_0^{2\pi r} \left( \left(1 - \cos\left(\frac{1}{r}\xi\right)\right)^2 + \sin^2\left(\frac{1}{r}\xi\right) \right)^{\frac{1}{2}} d\xi \\
 &= \int_0^{2\pi r} \left(2 - 2\cos\left(\frac{1}{r}\xi\right)\right)^{\frac{1}{2}} d\xi \\
 &= \sqrt{2} \int_0^{2\pi r} \sqrt{1 - \cos\left(\frac{1}{r}\xi\right)} d\xi \\
 &= \sqrt{2} \int_0^{2\pi r} \sqrt{1 - \left(1 - 2\sin^2\left(\frac{1}{2r}\xi\right)\right)} d\xi \\
 &= \sqrt{2} \int_0^{2\pi r} \sqrt{2\sin^2\left(\frac{1}{2r}\xi\right)} d\xi
 \end{aligned}$$

Da  $\sin\left(\frac{1}{2r}\xi\right) \geq 0$  für  $\xi \in [0, 2\pi r]$  gilt

$$\begin{aligned}
 s(2\pi r) &= 2 \int_0^{2\pi r} \sin\left(\frac{1}{2r}\xi\right) d\xi \\
 &= -4r \cos\left(\frac{1}{2r}\xi\right) \Big|_0^{2\pi r} \\
 &= -4r(-1 - 1) \\
 &= 8r
 \end{aligned}$$

**Aufgabe 54:** Berechnen Sie die Bogenlänge der Schraubenlinie

$$\gamma(t) := \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \\ ht \end{pmatrix}$$

mit  $0 \leq t \leq 2\pi$  und interpretieren Sie das Ergebnis geometrisch.

LÖSUNG: Der Tangentialvektor an diese Kurve ist

$$T = \frac{\partial \gamma(t)}{\partial t} = \begin{pmatrix} -r \sin t \\ r \cos t \\ h \end{pmatrix}$$

und seine Bogenlänge ist

$$s(\gamma) = \int_0^{2\pi} \left\| \frac{\partial \gamma(t)}{\partial t} \right\| dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{r^2 + h^2} dt = 2\pi \sqrt{r^2 + h^2}$$

Im Spezialfall  $h = 0$  ist  $\gamma(t) = \begin{pmatrix} -r \sin(t) \\ r \cos(t) \\ 0 \end{pmatrix}$  und wir haben einen Kreis mit

Mittelpunkt  $M = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  und Radius  $r \geq 0$ . Wir finden hier den wohlbekanntesten Kreisumfang  $2\pi r$ .

Grundsätzlich ist es so, dass die Schraubenlinie auf einer Zylinderfläche liegt, deren Grundfläche den Radius  $r$  hat. Stellt man sich die Zylinderfläche abgewickelt vor, so erhält man ein Rechteck mit den Seitenlängen  $2\pi r$  und  $2\pi h$ . Beginnt man die Zylinderfläche an der richtigen Stelle abzuwickeln, so entspricht die Kurve  $\gamma(t)$  auf dem Rechteck der Diagonalen und ihre Länge lässt sich mit Hilfe des Satzes von Pythagoras berechnen.

**Aufgabe 55:** Betrachten Sie die durch  $X : (0, 2\pi) \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$(s, v) \mapsto X(s, v) = \begin{pmatrix} \cos s \\ \sin s \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \\ 1 \end{pmatrix}$$

parametrisierte Fläche.

- Zeigen Sie, dass es sich um das einschalige Drehhyperboloid mit der Gleichung  $x^2 + y^2 - z^2 = 1$  handelt und fertigen Sie eine Skizze zur Veranschaulichung der Fläche an.
- Zeichnen Sie die beiden Kurven (z.B. für  $v_0 = 0, \pm 1, \pm 2$  und  $s_0 = 0, \frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}$ )

$$\gamma_1(s) := X(s, v_0) = \begin{pmatrix} \cos s - v_0 \sin s \\ \sin s + v_0 \cos s \\ v_0 \end{pmatrix}, \quad v_0 = \text{const} \in \mathbb{R},$$

$$\gamma_2(v) := X(s_0, v) = \begin{pmatrix} \cos s_0 - v \sin s_0 \\ \sin s_0 + v \cos s_0 \\ v \end{pmatrix} \quad s_0 = \text{const} \in (0, 2\pi).$$

in Ihre Skizze.

- Berechnen Sie die Absolutkrümmung der beiden Kurven.

LÖSUNG:

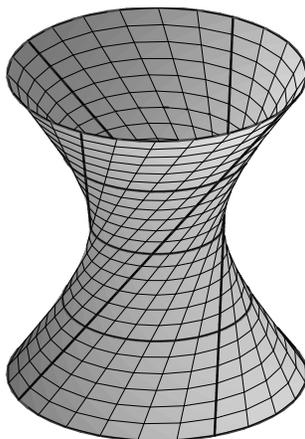
a) Mit

$$\begin{aligned}x &= \cos s - v \sin s \\y &= \sin s + v \cos s \\z &= v\end{aligned}$$

ergibt sich

$$\begin{aligned}x^2 + y^2 - z^2 &= (\cos s - v \sin s)^2 + (\sin s + v \cos s)^2 - v^2 \\&= \cos^2 s - 2v \cos s \sin s + v^2 \sin^2 s \\&\quad + \sin^2 s + 2v \cos s \sin s + v^2 \cos^2 s - v^2 \\&= 1 + v^2 - v^2 = 1 \quad \checkmark\end{aligned}$$

Beachte:  $x^2 + y^2 - z^2 = 1 \Leftrightarrow z^2 = x^2 + y^2 - 1 \Leftrightarrow z = \pm\sqrt{x^2 + y^2 - 1}$ .



b)  $\gamma_1(s) = X(s, v_0) = \begin{pmatrix} \cos s \\ \sin s \\ 0 \end{pmatrix} + v_0 \begin{pmatrix} -\sin s \\ \cos s \\ 1 \end{pmatrix}$  beschreibt einen Kreis mit

Mittelpunkt  $M = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ v_0 \end{pmatrix}$  und Radius  $r = \sqrt{1 + v_0^2}$ :

$$\left\| \gamma_1(s) - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ v_0 \end{pmatrix} \right\|^2 = \left\| \begin{pmatrix} \cos s - v_0 \sin s \\ \sin s + v_0 \cos s \\ 0 \end{pmatrix} \right\|^2 = 1 + v_0^2$$

$\gamma_2(v) = X(s_0, v) = \begin{pmatrix} \cos s_0 \\ \sin s_0 \\ 0 \end{pmatrix} + v \begin{pmatrix} -\sin s_0 \\ \cos s_0 \\ 1 \end{pmatrix}$  beschreibt eine Gerade mit

Anfangspunkt  $A = \begin{pmatrix} \cos s_0 \\ \sin s_0 \\ 0 \end{pmatrix}$  für  $v = 0$  und Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} -\sin s_0 \\ \cos s_0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,

die auf obigem einschaligen Drehhyperboloid liegt.

c) Die Absolutkrümmung  $\kappa_1(s)$  von  $\gamma_1(s)$  ergibt sich als

$$\kappa_1(s) = \frac{1}{\sqrt{1+v_0^2}}.$$

Denn:

$$\begin{aligned} \dot{\gamma}_1(s) &= \begin{pmatrix} -\sin s - v_0 \cos s \\ \cos s - v_0 \sin s \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \|\dot{\gamma}_1(s)\| &= (\sin^2 s + 2v_0 \cos s \sin s + v_0^2 \cos^2 s \\ &\quad + \cos^2 s - 2v_0 \cos s \sin s + v_0^2 \sin^2 s)^{1/2} \\ &= \sqrt{1+v_0^2}, \\ \|\dot{\gamma}_1(s)\|^3 &= \sqrt{1+v_0^2}^3, \\ \ddot{\gamma}_1(s) &= \begin{pmatrix} -\cos s + v_0 \sin s \\ -\sin s - v_0 \cos s \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \dot{\gamma}_1(s) \times \ddot{\gamma}_1(s) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (-\sin s - v_0 \cos s)(-\sin s - v_0 \cos s) \end{pmatrix} \\ &\quad - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ (-\cos s + v_0 \sin s)(\cos s - v_0 \sin s) \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1+v_0^2 \end{pmatrix}, \\ \|\dot{\gamma}_1(s) \times \ddot{\gamma}_1(s)\| &= 1+v_0^2, \\ \Rightarrow \kappa_1(s) &= \frac{\|\dot{\gamma}_1(s) \times \ddot{\gamma}_1(s)\|}{\|\dot{\gamma}_1(s)\|^3} = \frac{1+v_0^2}{(1+v_0^2)^{3/2}} = \frac{1}{\sqrt{1+v_0^2}}. \quad \checkmark \end{aligned}$$

**Bemerkung:** Dies sollte auch so sein, da ein Kreis die Krümmung  $\kappa = \frac{1}{\text{Radius}}$  hat!

Die Absolutkrümmung  $\kappa_2(s)$  von  $\gamma_2(s)$  lautet dementsprechend

$$\kappa_2(s) \equiv 0.$$

Anschaulich ist das klar, da  $\gamma_2(s)$  eine Gerade beschreibt!

In Formeln:

$$\begin{aligned}\dot{\gamma}_2(v) &= \begin{pmatrix} -\sin s_0 \\ \cos s_0 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{konstanter Vektor!} \\ \Rightarrow \ddot{\gamma}_2(v) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \dot{\gamma}_2(v) \times \ddot{\gamma}_2(v) &= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \Rightarrow \kappa_2(v) &= 0!\end{aligned}$$

Beachte:  $\|\dot{\gamma}_2(v)\| = \sqrt{2} > 0!$

**Aufgabe 56:** Betrachten Sie die durch  $X : [0, 2\pi] \times [0, 100] \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$(u, v) \mapsto X(u, v) = \begin{pmatrix} 2 \cos u \\ 2 \sin u \\ v \end{pmatrix}$$

parametrisierte Fläche.

- a) Zeigen Sie, dass es sich um den Drehzylinder mit der Gleichung  $x^2 + y^2 = 4$  handelt und fertigen Sie eine Skizze zur Veranschaulichung der Fläche an.
- b) Zeichnen Sie die Kurven

$$\begin{aligned} \gamma_1(t) &:= X(0, t) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ t \end{pmatrix}, \\ \gamma_2(t) &:= X(t, 10) = \begin{pmatrix} 2 \cos t \\ 2 \sin t \\ 10 \end{pmatrix}, \\ \gamma_3(t) &:= X(t, t) = \begin{pmatrix} 2 \cos t \\ 2 \sin t \\ t \end{pmatrix} \end{aligned}$$

in Ihre Skizze. Um welche Kurven (auf der Fläche) handelt es sich?

- c) Berechnen Sie  $\dot{\gamma}_i(t)$ ,  $\ddot{\gamma}_i(t)$  und  $\dot{\gamma}_i(t) \times \ddot{\gamma}_i(t)$  für  $i = 1, 2, 3$ .
- d) Zeigen Sie, dass die Vektoren

$$\begin{aligned} N_1(t) &:= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ N_2(t) &:= \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix}, \\ N_3(t) &:= \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

für alle  $t \in [0, 2\pi)$  orthogonal zu  $\dot{\gamma}_i(t)$ ,  $i = 1, 2, 3$ , sind und, dass gilt  $N_i(t)$  ist orthogonal zu  $\dot{\gamma}_i(t) \times \ddot{\gamma}_i(t)$  für  $i = 1, 2, 3$ . Versuchen Sie sich die Situation in einer Skizze zu veranschaulichen.

**LÖSUNG:**

- a) Drehzylinder mit  $x^2 + y^2 = 4$  und Höhe  $h = 100$ :

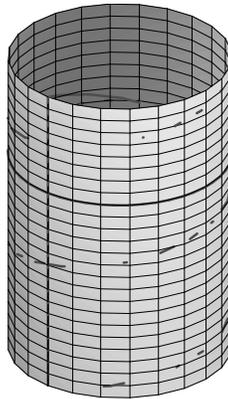
Mit

$$\begin{aligned}x &= 2 \cos u, \\y &= 2 \sin u\end{aligned}$$

ergibt sich

$$x^2 + y^2 = 4 \cos^2 u + 4 \sin^2 u = 4 \quad \checkmark$$

$$v \in [0, 100] \Rightarrow h = 100.$$



b)  $\gamma_1(t) = X(0, t) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  beschreibt eine Gerade mit An-

fangspunkt  $A = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  (für  $t = 0$ ) und Richtungsvektor  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \partial_t X$ , welche ganz auf dem Drehzylinder liegt. Es handelt sich um eine Mantellinie.

$\gamma_2(t) = X(t, 10) = 2 \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 5 \end{pmatrix}$  beschreibt einen Kreis mit Mittelpunkt  $M =$

$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{pmatrix}$  und Radius  $r = 2$ , welcher ganz auf dem Drehzylinder liegt.

Es handelt sich um einen Breitenkreis des Drehzylinders in der Höhe  $h = z = 10$ .

$\gamma_3(t) = X(t, t) = \begin{pmatrix} 2 \cos t \\ 2 \sin t \\ t \end{pmatrix}$  beschreibt eine Schraubenlinie, die auf dem Drehzylinder liegt.

c)  $\dot{\gamma}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\ddot{\gamma}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\dot{\gamma}_1 \times \ddot{\gamma}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\dot{\gamma}_2 = \begin{pmatrix} -2 \sin(t) \\ 2 \cos(t) \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\ddot{\gamma}_2 = \begin{pmatrix} -2 \cos(t) \\ -2 \sin(t) \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\dot{\gamma}_2 \times \ddot{\gamma}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$

$$\dot{\gamma}_3 = \begin{pmatrix} -2 \sin(t) \\ 2 \cos(t) \\ 1 \end{pmatrix}, \ddot{\gamma}_3 = \begin{pmatrix} -2 \cos(t) \\ -2 \sin(t) \\ 0 \end{pmatrix}, \dot{\gamma}_3 \times \ddot{\gamma}_3 = \begin{pmatrix} 2 \sin(t) \\ -2 \cos(t) \\ 4 \end{pmatrix}$$

d)

$$N_1(t) \cdot \dot{\gamma}_1(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_1 \perp \dot{\gamma}_1!$$

$$N_1(t) \cdot (\dot{\gamma}_1(t) \times \ddot{\gamma}_1(t)) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_1 \perp (\dot{\gamma}_1 \times \ddot{\gamma}_1)!$$

$$N_2(t) \cdot \dot{\gamma}_2(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \cdot 2 \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_2 \perp \dot{\gamma}_2!$$

$$N_2(t) \cdot (\dot{\gamma}_2(t) \times \ddot{\gamma}_2(t)) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_2 \perp (\dot{\gamma}_2 \times \ddot{\gamma}_2)!$$

$$N_3(t) \cdot \dot{\gamma}_3(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \sin t \\ 2 \cos t \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_3 \perp \dot{\gamma}_3!$$

$$N_3(t) \cdot (\dot{\gamma}_3(t) \times \ddot{\gamma}_3(t)) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \sin t \\ -2 \cos t \\ 4 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow N_3 \perp (\dot{\gamma}_3 \times \ddot{\gamma}_3)!$$